

PAPAGENO

2 až 5 hráčů od 8 let, herní doba 20 min.

Obsah

50 karet

- 40 karet ptáků od -2 do 9
- 4 karty flétny
- 4 karty klecí
- 2 karty vajec
- pravidla

Myšlenka hry

Ve vašem čarovném království létá hejno barevných ptáků. Chcete zapůsobit na královnu? Pak musíte být schopni přivábit ty nejlepší jedince, kteří vám sednou na lep. Ale buďte opatrní, drát je slabý a snadno by se mohlo stát, že ty nejtěžší ptáci vás mohou připravit o vítězství.

Jako pomoc vám nabízíme, že se můžete zeptat specialisty: Papageno slavný ptáčník z Kouzelné flétny, bude vaším spojencem v získávání ptáků od vašich soupeřů nebo vytváření zmatku v jejich sbírkách.

Papageno je postava z Mozartovy opery Kouzelná flétna. Je to ptáčník Královny noci. Tento veselý a zábavný chlapík následuje prince Tamino v jeho cestě za jeho láskou princeznou Tamina. Papageno má na pomoc kouzelné nástroje: zvonkohru a flétnu.

Cíl hry

Mít na konci hry co nejnižší skóre.

Příprava hry

Zamíchejte karty a každému hráči rozdejte 6 karet, lícem dolů. Karty si hráči uspořádají před sebe do dvou řad po třech kartách, stále lícem dolů. Všichni hráči odhalí jednu ze svých karet (podle svého výběru).

Ze zbývajících karet vytvořte dobírací balíček, horní kartu položte vedle dobíracího balíčku lícem nahoru jako odhazovací balíček.

Jako první hraje hráč, který slyšel naposled zpívat ptáka.

Průběh hry

Hráči se střídají po směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu si mohou hráči vzít horní kartu z dobíracího balíčku a tajně se na ní podívat, nebo si vzít horní kartu z odhazovacího balíčku. Tuto kartu vymění za jednu ze svých karet (za kartu otočenou lícem nahoru nebo lícem dolů). Tuto dobranou kartu si hráči položí před sebe lícem nahoru a vyměněná karta je umístěna na odhazovací balíček, rovněž lícem nahoru.

- Pokud si vezmou kartu z dobíracího balíčku, mohou jí rovnou odhodit, aniž by jí vyměnili za jednu ze svých karet.

- Pokud si vezmou horní kartu z odhazovacího balíčku, musí ji ihned vyměnit za jednu svou kartu a položit před sebe lícem nahoru.

Pozor: Hráči si před výměnou nemohou prohlédnout své vlastní karty otočené lícem dolů! Je dovoleno vyměnit jakoukoliv kartu před hráči a to včetně karet otočených lícem nahoru. Není dovoleno měnit umístění karet nebo vyměnit 2 karty. Hráči mohou položit novou kartu pouze na místo vyměněné karty.

Speciální karty: K dispozici jsou tři speciální karty. Jejich efekt je aktivován, když si je hráči položí před sebe.

- Karta klece: Papageno je nejlepší ptáčník! Když hráč umístí tuto kartu mezi své karty, může sebrat jednu kartu ptáka nebo speciální kartu soupeři. Vymění si jednu svou kartu otočenou lícem nahoru, za jednu kartu soupeře otočenou lícem nahoru. O výměně rozhoduje hráč, který má kartu klece. Tímto způsobem může vyměnit karty pouze v tomto svém tahu. Kartu klece nelze vyměnit s jiným hráčem.
- Karta flétny: Když hraje Papageno na svou flétnu, ptáci kolem něj vesele tančí! Když hráč umístí tuto kartu mezi své karty, pošle svou vyměněnou kartu svému sousedovi po levici. Tento hráč jí umístí mezi své karty na stejné místo, ze kterého mu tuto kartu poslal jeho soupeř. (Tzn. že pokud hráč umístí kartu flétny do levého spodního rohu, další hráč musí kartu, kterou obdržel,

umístí také do levého spodního rohu, atd.) Poté zase tento hráč pošle vyměněnou kartu dalšímu hráči po levici, a tak dále, doku si všichni hráči nevymění jednu svou kartu. Poslední karta (ta od začínajícího hráče napravo) se položí na odhazovací balíček a hra pokračuje dál. Pozor: Pokud během této výměny získá jeden z hráčů kartu klece nebo flétny, tuto kartu si umístí mezi své karty, aniž by aktivoval její efekt.

- Karta vejce: Tato karta přebírá hodnotu karty sousedící vlevo nebo vpravo. Pokud je tato karta umístěna doprostřed řady, hráč se může rozhodnout jestli vejce přijme hodnotu karty z levé nebo pravé strany.

Konec hry a bodování

Hra končí jakmile jeden z hráčů otočí všechny své karty lícem nahoru.

Poté ostatní hráči otočí všechny své karty lícem nahoru a spočítají své body takto:

- Hodnota každé karty je hmotnost ptáka.
- Karty vejce přebírají hodnotu z levé nebo pravé sousedící karty.
- Karty klece a flétny mají hodnotu 10 bodů.

Pokud jsou ve stejném sloupci dvě karty se stejnou hodnotou, tyto karty se vyruší a jejich hodnota je 0.

Pozor: Pokud je karta vejce vedle karty, která se vyruší díky shodnému číslu ve sloupci, karta vejce přebírá skutečnou hodnotu této karty.

Konečné skóre odpovídá součtu hodnoty všech karet hráče. Hráč s nejnižším počtem bodů vyhrává hru.